



管理科學學院

工商管理學士學位課程 (博彩與娛樂管理)

學科單元/科目大綱

學年	2024/2025	學期	第一學期
學科單元/科目編號	GTAB1100		
學科單元/科目名稱	娛樂場桌面遊戲		
先修要求	沒有		
授課語言	中文		
學分	中文	面授學時	45 課時
教師姓名	古詠鑾 古兆麟	電郵	teresaku@mpu.edu.mo slku@mpu.edu.mo
辦公室	古詠鑾：氹仔校區珍禧樓 負 2 層 6 室 古兆麟：氹仔校區珍禧樓 負 2 層 4 室	辦公室電話	8893 6110 8893 6194

學科單元/科目概述

本科目的是讓學生能認識本澳博彩娛樂場內三項比較受歡迎的桌面遊戲，除理論課之外，亦會於模擬賭場上課，讓學生能夠實際體驗遊戲操作之基本技巧，遊戲保護措施及常見錯漏之防範。介紹賭場內各項桌面遊戲日常專用之英文術語。

學科單元/科目預期學習成效

完成本學科單元/科目，學生將能達到以下預期學習成效：

M1.	1. 認識 [廿一點] 遊戲設備、規則及操作程序；各類賠率計算技巧、遊戲保護措施、常見錯漏之防範；
M2.	2. 認識 [輪盤] 遊戲設備、規則及操作程序；各類賠率計算技巧、遊戲保護措施、常見錯漏之防範；
M3.	3. 認識 [百家樂] 遊戲設備、規則及操作程序；各類賠率計算技巧、遊戲保護措施、常見錯漏之防範；
M4.	4. 認識各項桌面遊戲專用之英文術語。

有關預期學習成效促使學生取得以下課程預期學習成效：



課程預期學習成效				
知識和理解 完成本課程後，學生將能夠展現對以下方面的理解：	M1	M2	M3	M4
P1. 扎實掌握娛樂場桌面遊戲和娛樂管理方面的專業知識和理論，具有多學科視角和理論素養；	✓	✓	✓	-
P2. 整合所學得的知識以批判性和創造性地感知、理解和分析娛樂場桌面遊戲和娛樂管理領域的專業主題的能力	-	-	-	-
技能和屬性 完成本課程後，學生將能夠：	M1	M2	M3	M4
P3. 熟練掌握和應用一系列可轉移的技能，包括語言使用、溝通和演示、小組協作、資訊技術和資料處理，以有效應對學習和工作場所的需求；	✓	✓	✓	-
P4. 系統、獨立和批判性地組織、評估、推斷和綜合文獻和經驗資料，系統地分析娛樂場桌面遊戲和娛樂領域以及日常工作中的複雜問題，並提出對策和解決方案；	✓	✓	✓	-
P5. 專業而稱職地履行娛樂場桌面遊戲和娛樂場經理的職責，專業地計畫、組織、領導、控制和發展業務；	-	-	-	-
P6. 使用有效的溝通技能來展示領導力、團隊合作和衝突管理，以避免衝突；	-	-	-	-
P7. 在履行娛樂場桌面遊戲和娛樂場管理職責時遵守法律、道德和社會責任。	-	-	-	-

教與學日程、內容及學習量

週	涵蓋內容	面授學時
1	廿一點：講解設備、遊戲規則、各類投注項目、各崗位工作人員職責、遊戲實戰體驗；	3
2	廿一點：講解牌例 - 何謂 Blackjack、何謂硬牌及軟牌、點數計算方式、遊戲實戰體驗；	3
3	廿一點：講解分門、加注、保險；各類賠率計算技巧、遊戲實戰體驗；	3
4	廿一點：遊戲保護措施、常見錯漏之防範、播放短片；	3
5	輪盤：講解設備、遊戲規則、認識證面、各崗位工作人員職責、遊戲實戰體驗；	3
6	輪盤：講解殺、賠程序、如何判斷輪盤碼面額、遊戲實戰體驗；	3
7	輪盤：講解打珠規則、教授賠率計算技巧、遊戲實戰體驗；	3



8	輪盤：遊戲保護措施、常見錯漏之防範、播放短片； 測驗前複習；	3
9	期中測驗 - 2024 年 月 日	3
10	百家樂：講解設備、遊戲規則、各崗位工作人員職責、遊戲實戰體驗；	3
11	百家樂：講解牌例、點數計算方式、遊戲實戰體驗；	3
12	百家樂：講解九五數計算方法(兩位及三位數)、各類賠率計算技巧、遊戲實戰體驗；	3
13	百家樂：講解限紅、介紹衡注；遊戲保護措施、常見錯漏之防範、播放短片；	3
14	桌面遊戲專用之英文術語； 考試前複習；	3
15	期末考試 - 2024 年 月 日	3

教與學活動

修讀本學科單元/科目，學生將透過以下教與學活動取得預期學習成效：

教與學活動	M1	M2	M3	M4
T1. 課堂講授	✓	✓	✓	✓
T2. 講義	✓	✓	✓	✓
T3. 實務操作	✓	✓	✓	-
T4. 短篇播放	✓	✓	✓	-

考勤要求

考勤要求按澳門理工大學《學士學位課程教務規章》規定執行，未能達至要求者，本學科單元/科目成績將被評為不合格（“F”）。

考評標準

修讀本學科單元/科目，學生需完成以下考評活動：

考評活動	佔比 (%)	所評核之 預期學習成效
A1. 期中測驗	50%	M1, M2
A2. 期末考試	50%	M1, M2, M3, M4



有關考評標準按大學的學生考評與評分準則指引進行（詳見 www.mpu.edu.mo/teaching_learning/zh/assessment_strategy.php）。學生成績合格表示其達到本學科單元/科目的預期學習成效，因而取得相應學分。

評分準則

期中測驗	以筆試(閉卷)方式進行	50%	持續評估
期末考試	以筆試(閉卷)方式進行	50%	期末評估

參考文獻

1. 博彩旅遊教學及研究中心桌面遊戲培訓導師：《廿一點桌面遊戲》，澳門理工學院-博彩旅遊教學及研究中心出版，修訂，2019。
2. 博彩旅遊教學及研究中心桌面遊戲培訓導師《百家樂桌面遊戲》，澳門理工學院-博彩旅遊教學及研究中心出版，修訂，2019。

學生反饋

學期結束時，學生將被邀請以問卷方式對學科單元/科目及有關教學安排作出反饋。你的寶貴意見有助教師優化學科單元/科目的內容及教授方式。教師及課程主任將對所有反饋予以考量，並在年度課程檢討時正式回應採取之行動方案。

學術誠信

澳門理工大學要求學生從事研究及學術活動時必須恪守學術誠信。違反學術誠信的形式包括但不限於抄襲、串通舞弊、捏造或篡改、作業重覆使用及考試作弊，均被視作嚴重的學術違規行為，或會引致紀律處分。學生應閱讀學生手冊所載之相關規章及指引，有關學生手冊已於入學時派發，電子檔載於 www.mpu.edu.mo/student_handbook/。



附件：各評核方法之評核標準 (Assessment Rubrics)

本科目的評估方法包含期中測驗 (50%) 和期末考試 (50%) 。

期中測驗及期末考試中，問答題評分標準：

評核級別 評核內容	優異 A、A- (88-100 分)	良好 B+ (83-87 分)	好 B、B- (73-82 分)	平均 C+、C、C- (58-72 分)	合格 D+、D (50-57 分)	不合格 F (0-49 分)
	能準確回答 90% 以上的問題。且能給予非常詳細及有見地的建議。	能準確回答 80% 以上的問題。且能給予詳細及有見地的建議。	能準確回答 70% 以上的問題。亦能給予頗詳細及見地的建議。	能準確回答 60% 以上的問題。但意見有限，亦缺乏建議。	只能為 50% 以上的題目提供正確答案。沒有意見及建議。	不能正確回答 50% 以上的題目。