



藝術及設計學院

媒體藝術學士學位課程

學科單元大綱

學年	2025 /2026	學期	2
學科單元編號	COMP1101		
學科單元名稱	資訊科技		
先修要求	沒有		
授課語言	中文		
學分	3	面授學時	45
教師姓名	李衍旗	電郵	T1840@mpu.edu.mo
辦公室	--	辦公室電話	--

學科單元概述

本學科單元著重在資訊的運用、軟體的操作、以及應對資訊爆炸年代所涵生的問題，讓學生學習如何在專業領域上運用資訊科技，透過實際案例練習與設計來掌握圖像、文字編輯、視覺海報與相關輸出應用，同時了解基本之電腦觀念與圖像處理，以及掌握實際的視覺設計執行能力。

學科單元預期學習成效

完成本學科單元，學生將能達到以下預期學習成效：

M1.	認識資訊科技與網絡的基本概念
M2.	瞭解電腦網絡的保安、道德倫理、智慧財產權等問題
M3.	掌握如何判斷資訊的正確及正當性
M4.	瞭解圖像處理及電腦軟件的基本操作應用



有關預期學習成效促使學生取得以下課程預期學習成效：

課程預期學習成效	M1	M2	M3	M4
P1. 認識媒體藝術的歷史和理論，以及社會、文化、政治意涵	✓	✓		
P2. 掌握媒體藝術的綜合製作能力				✓
P3. 掌握媒體藝術的創作過程				✓
P4. 瞭解不同媒體藝術類型和風格，相關慣例與期望				✓
P5. 瞭解媒體藝術製作的道德倫理考量，版權法認識、隱私保護及社會責任的重要性	✓	✓		
P6. 認識媒體藝術項目中的技術、概念和美學方面的挑戰，培養解決問題的能力	✓			✓
P7. 通過分析和批判性思考，開發原創、富想像力和創新的作品				
P8. 通過研究及匯報技巧，策劃、製作和展示媒體專案項目				
P9. 通過計劃、預算和項目管理，為媒體藝術項目制定專業的工作流程				
P10. 展示團體協作能力，與不同的持分者溝通和合作，實現創作願景並促使項目成功				

教與學日程、內容及學習量

週	涵蓋內容	面授學時
1-2	<ul style="list-style-type: none">認識資訊系統及網路概要、電子資源搜尋<ul style="list-style-type: none">認識不同的資訊系統認識不同的電子資源搜尋方法文書處理軟件操作 I - 文字處理軟件操作 (如 Word)	7
3-4	<ul style="list-style-type: none">網路資訊判斷等資訊素養<ul style="list-style-type: none">了解網路資訊判斷等資訊素養認識現今電腦網路的保安、保護私隱方式探討及分析使用網絡資訊時道德倫理及智慧財產權等問題文書處理軟件操作 II - 試算表軟件操作 (如 Excel)	7
5-6	<ul style="list-style-type: none">分析不同渠道所獲得的資源的真確性<ul style="list-style-type: none">分析 Fact Check 的方法及其重要性討論社交媒體所發佈的資料真確性文書處理軟件操作 II - 匯報軟件操作 (如 PowerPoint)	7



週	涵蓋內容	面授學時
7-8	<ul style="list-style-type: none">• 數碼圖像基礎概念<ul style="list-style-type: none">- 數碼圖像的基本原理- 像素、解析度、色深、色域- 向量圖與點陣圖- 圖像格式與應用	7
9-10	<ul style="list-style-type: none">• 色彩理論<ul style="list-style-type: none">- 色彩要素- 色彩系統 (RGB, CMYK, HSV 等)- 色彩混合- 色彩意像與配色方法	7
11-12	<ul style="list-style-type: none">• 圖像處理應用 (如 Photoshop)<ul style="list-style-type: none">- 基礎圖像編輯技巧 (如裁剪、縮放、調整亮度、對比度、色相、濾鏡應用等)- 色彩模式轉換、像素設定、解像度變更- 文字效果及圖層運用- 圖像選取、遮色片運用、圖像合成技巧- 圖像輸出及格式轉換	7
13	<ul style="list-style-type: none">• 期末考試	3

教與學活動

修讀本學科單元，學生將透過以下教與學活動取得預期學習成效：

教與學活動	M1	M2	M3	M4
T1. 課堂教學	✓	✓	✓	✓
T2. 短片播放	✓	✓	✓	✓
T3. 個案分析		✓	✓	✓
T4. 分組討論		✓	✓	✓
T5. 作業匯報		✓	✓	✓

考勤要求

考勤要求按澳門理工大學《學士學位課程教務規章》規定執行，未能達至要求者，本學科單元成績將被評為不合格（“F”）。



考評標準

修讀本學科單元，學生需完成以下考評活動：

考評活動	佔比 (%)	所評核之預期學習成效
A1. 參與度 出席率、積極性、課堂討論、課堂練習	20	M1, M2, M3, M4
A2. 個案分析報告 學生於本科目所介紹過資訊題目，包括網路概要、電子資源搜尋、網路保安、私隱道德倫理、智慧財產權、資源的真確性等範疇撰寫研究報告（約 1000 字），分析資訊社會發展多元化與日常生活的關係。	30	M1, M2, M3
A3. 期末考試（閉卷）	50	M1, M2, M3, M4

有關考評標準按大學的學生考評與評分準則指引進行（詳見 www.mpu.edu.mo/teaching_learning/zh/assessment_strategy.php）。學生成績合格表示其達到本學科單元的預期學習成效，因而取得相應學分。

評分準則

採用 100 分制評分：100 分為滿分、50 分為合格。

參考文獻/網站

1. 陳惠貞 (2019)。新趨勢計算機概論。碁峰出版社。
2. 陳惠貞 (2020)。新趨勢網路概論(第五版)。碁峰出版社。
3. 陳亦苓 譯 (2023)。超迷人 Photoshop 入門美學。碁峰出版社。
4. 楊榮文 (2016)。資訊科技概論(第三版)。碁峰出版社。
5. 翟穎健 (2022)。中文版 Photoshop 2022 從入門到精通 (微課視頻全彩版)。中國水利水電出版社。

學生反饋

學期結束時，學生將被邀請以問卷方式對學科單元及有關教學安排作出反饋。你的寶貴意見有助教師優化學科單元的內容及教授方式。教師及課程主任將對所有反饋予以考量，並在年度課程檢討時正式回應採取之行動方案。



學術誠信

澳門理工大學要求學生從事研究及學術活動時必須恪守學術誠信。違反學術誠信的形式包括但不限於抄襲、串通舞弊、捏造或篡改、作業重覆使用及考試作弊，均被視作嚴重的學術違規行為，或會引致紀律處分。學生應閱讀學生手冊所載之相關規章及指引，有關學生手冊已於入學時派發，電子檔載於 www.mpu.edu.mo/student_handbook/。