

## 藝術及設計學院

#### 視覺藝術學士學位課程

## 學科單元大綱

學年	2024 / 2025	學期	1		
學科單元編號	VART4147				
學科單元名稱	雕塑創作思考與實踐				
先修要求	沒有				
授課語言	中文				
學分	6	面授學時	90		
教師姓名	林志恆	電郵	garylin@mpu.edu.mo		
1771117T II	樊燕君		t1521@mpu.edu.mo		
辦公室	氹仔校區珍禧樓二樓 P235 室	辦公室電話	88936924 (林志恆)		

# 學科單元/科目概述

本學科單元教學面向對象為大四全體學生,旨在教授以「創作思考與實踐」為主導的思考方法,並按計劃進行實踐操作,學科單元由國、油、版、雕、陶等五大藝術範疇構成,嘗試幫助學生連結各範疇的學習經驗,進行所選專業藝術範疇的傳統與現代觀念或技法為引,結合其當代創作媒介,闡明當中的意義,從而擴展學習深度及廣度,啟發思考,掌握創作方法,有利畢業創作的張展。然後連結其他學習經驗,根據題材進行中西藝術創作比較(如人物、風景、靜物等),擴展學生對藝術創作的認知,建立多元思考的創作理念,最後嘗試在當代藝術中尋找跨學科的知識點,明白創作是個體對自身或外部客觀世界的思考與表述,學習不同的藝術表現方式,建立自己的創作語言。學科單元亦會帶領學生以所選專業藝術範疇的元素為導向,進行媒材探索,融入學生在各自的學習經驗,製作創作計劃,積累探索經驗,並延伸至《畢業創作》及《畢業報告》。

### 學科單元/科目預期學習成效

完成本學科單元/科目,學生將能達到以下預期學習成效:

M1.	了解雕塑創作方式・建立積極的藝術創作觀
M2.	能整合學科經驗、生活經驗、當代議題等,以三維空間為基礎,進行探索與實驗。
M3	多元媒材與形式進行創作計畫。
M4	嘗試通過學習各種藝術表現方式,建立自己的創作語言。
M5	理解當代藝術表達形式並嘗試結合創作進行思考



有關預期學習成效促使學生取得以下課程預期學習成效:

課程預期學習成效		M2	M3	M4	M5
P1. 培養對平面、立體和多媒體藝術形式的創作能力	✓		✓	✓	✓
P2. 培養對藝術理論及藝術實踐的思考與創意	✓	✓	✓	✓	✓
P3. 展現對鑑賞中西方藝術及當代藝術的的認識與理解	<b>√</b>	✓	✓	✓	✓
P4. 培養自主學習的態度及能力	<b>√</b>	✓	✓	✓	✓
P5. 展現對本地、大灣區以至全球藝術發展需求的視野					
P6. 培養能夠流暢有效地作國際溝通的能力					
P7. 展現人文素養及藝術實踐的道德倫理態度	✓	✓	✓	<b>✓</b>	✓
P8. 培養兼具視覺思維和匯報寫作的表達能力	<b>√</b>	✓	✓	<b>√</b>	✓
P9. (美術專業)	<b>√</b>	<b>√</b>	<b>√</b>	<b>√</b>	<b>√</b>
培養對平面及立體藝術的形式與結構的深化能力	'		·	•	·
P10. (美術教育專業)					
培養對藝術教育理論的認識以及教學實踐的能力					

# 教與學日程、內容及學習量

週	涵蓋內容	面授學時
1	1. 能整合學科經驗、生活經驗、當代議題等,以三維空間為基礎,進行 形式、內容探索與實驗,完成創作計畫。	3.5
2	2. 討論藝術作品的原創以及各種視覺藝術作品產出的過程。	3.5
3-4	3. 針對五年內發表的當代立體創作藝術家的創作做分析與介紹。	7
5-6	4. 分享其他院校視覺藝術科系學生的畢業展演作品並進行討論。	7
7-8	5. 介紹國內、外部同類型、形式的藝術展覽、活動。	7
9	6. 探究新的藝術形式、技術、材質等可能性,嘗試在討論的過程中重新賦予雕塑新的定義。	3.5
10-15	創作實踐 積極自主運用自習時間,將作品的草圖、小稿、小比例模型完成,經過 與導師討論並確認後即可進行原作創作。	58.5



# 教與學活動

修讀本學科單元/科目,學生將透過以下教與學活動取得預期學習成效:

教與學活動	M1	M2	М3	M4	M5
T1. 主題式講授、教學示範等	✓	✓	✓	✓	✓
T2. 案例賞析、影片播放等	✓	✓	✓	✓	✓
T3. 戶外寫生、考察調研、專家分享等					
T4. 課堂練習、創作實踐等		✓	✓	✓	✓
T5. 報告撰寫、學習反思等		✓	✓	✓	✓
T6. 互動討論、導讀、口頭匯報等	✓	✓	✓	✓	✓
T7. 作業導修等		✓	✓	✓	✓
T8. 線上延伸學習等		✓	✓	✓	✓

# 考勤要求

考勤要求按澳門理工大學《學士學位課程教務規章》規定執行·未能達至要求者·本學科單元成績將被評為不合格("F")。

#### 考評標準

修讀本學科單元/科目,學生需完成以下考評活動:

考評活動	佔比 (%) 所評核之		
		預期學習成效	
A1. 參與度	20	M1,M2,M3	
A2. 創作計劃	40	M1,M2,M3,M4,M5	
A3. 主題探索	40	M1,M2,M3	

有關考評標準按大學的學生考評與評分準則指引進行(詳見www.mpu.edu.mo/teaching\_learning/zh/assessment\_strategy.php)。學生成績合格表示其達到本學科單元/科目的預期學習成效,因而取得相應學分。



## 評分準則

採用 100 分制評分: 100 分為滿分、50 分為合格。本學科單元不設補考。

考評活動	評分準則
A1.	課堂投入度、互動討論、課堂練習、學習反思、工作室操守等
A2.	結合學科經驗、生活經驗、當代議題,進行創作思考,確立創作主題。完成一系列的 資料收集、草圖繪製、文本閱讀等等
A3.	根據創作計劃,開展主題創作實踐

# 參考文獻

# 參考書

- 1. Saltz (2020)。如何成為藝術家(吳煒聲譯)。奇点出版。(原著出版於 2018 年)
- 2. 岩本茂樹 (2019)。鍛鍊思考力的社會學讀本(簡捷譯)。時報文化。(原著出版於 2018 年)
- 3. 暮澤剛巳 (2020)。當代藝術關鍵詞 100 (蔡青雯譯)。城邦文化。(原著出版於 2011 年)
- 4. Nagler, J. (2018)。藝術家的正職 (郭玢玢譯)。典藏藝術家庭。 (原著出版於 2016 年)
- 5. Schiller, F. (2018)。美育書簡(謝宛真譯)。商周出版。(原著出版於 2016 年)

## 學生反饋

學期結束時,學生將被邀請以問卷方式對學科單元/科目及有關教學安排作出反饋。你的寶貴意見有助教師優化學科單元/科目的內容及教授方式。教師及課程主任將對所有反饋予以考量,並在年度課程檢討時正式回應採取之行動方案。

#### 學術誠信

澳門理工大學要求學生從事研究及學術活動時必須恪守學術誠信。違反學術誠信的形式包括但不限於抄襲、串通舞弊、捏造或篡改、作業重覆使用及考試作弊,均被視作嚴重的學術違規行為,或會引致紀律處分。學生應閱讀學生手冊所載之相關規章及指引,有關學生手冊已於入學時派發,電子檔載於 www.mpu.edu.mo/student\_handbook/。